



## Reglas Generales - Categorías Principiantes

### Sección 1: Balón y Altura de la Malla

Categoría	Balón	Malla
6U	Molten Light Touch	6'-6''
8U	Molten Light Touch	6'-8''
9U	Molten Light Touch	6'-9''

### Sección 2: Cantidad de Jugadores por Equipo

A. Se podrán registrar y usar doce (13) jugadores por juego.

### Sección 3: Posiciones en la Cancha (Machina)

1. Habrá seis (6) niños en cancha, 3 delanteros y 3 zagueros, y el resto de los componentes en el banco. Estos rotarán según más adelante. En el área zaguera, el niño(a) que se encuentre en la posición 6 debe mantenerse siempre adelantado a la posición 1 y 5.
2. Los niños NO podrán cambiar de posición entre ellos, excepto en las rotaciones reglamentarias.
3. El niño de la posición tres (3) es el que acomodará el balón, con golpe de antebrazos o voleo, sin embargo en caso de pases erráticos y/o situaciones de emergencia donde el niño no puede alcanzar el balón, cualquier otro jugador podrá hacer el segundo toque, pero no podrá atacar en suspensión.
4. Al momento de rotar, el niño de la posición #1 pasará al banco, luego de haber servido, y el primero en la rotación del banco pasará a la posición #6.
5. Al comenzar el segundo y tercer parcial, los jugadores ocuparán la misma posición que ocupaban al concluir el parcial anterior. Sin embargo, el último jugador que ejecutó el servicio en el parcial, no podrá volver a servir. Ese equipo debe hacer una rotación.
6. De un jugador llegar tarde, luego de comenzado un parcial, este podrá ser incluido en el roster oficial, al concluir el parcial y jugar en el próximo parcial, siempre y cuando haga su rutina de calentamiento, entrando en la última posición de rotación.

## Categoría 9 Under (9 años o menos)

### Sección 1: Composición de los Equipos

1. Se necesitará un mínimo de seis (6) niños para comenzar a jugar el primer parcial. De algún equipo NO tener los seis (6) niños, el árbitro procederá a confiscar el primer parcial a favor del otro equipo, luego de esperar por 20 minutos a partir de la hora pautada.



2. En caso de algún equipo presentar menos de ocho (8) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto al equipo contrario si presenta siete (7) jugadores, o dos (2) puntos si presenta solo seis (6), al comienzo de cada parcial.
3. De los dos (2) equipos tener menos de seis (6) jugadores, el juego NO se realizará y ninguno de los equipos acumulará puntos por ese juego.
4. De algún equipo presentar seis (6) jugadores en cancha y ocurrir alguna lesión durante el juego, se procederá a detener el juego, siendo válidos para propósitos de acumulación de puntos, los parciales completados hasta ese punto.

#### Sección 2: Cancha

1. El área de juego medirá 15.4 Metros (50 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha debe medir 7.7 Metros (25 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho.
2. La cancha tendrá la línea de 25 pies claramente marcada.

#### Sección 3: Duración del Partido

1. El partido consistirá de tres 3-2; los primeros dos (2) a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de "Rally Point". En caso de empate a 20 puntos, en los primeros dos (2), el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 22. En caso de empate a 15 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 17.

#### Sección 4: Servicio o Saque

1. El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 25' (7.7 metros) de la cancha, por encima del hombro o por debajo del hombro, de frente a la malla y con la palma de la mano totalmente abierta.
2. Se podrá hacer un máximo de cuatro (4) servicios por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del cuarto servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.