

REGLAS GENERALES - CATEGORÍAS PRINCIPIANTES

Sección 1: Balón y Altura de la Malla



Categoría	Balón	Malla
6u	PEAK LIGHT WEIGHT QW59074	6'6"
8u	PEAK LIGHT WEIGHT QW59074	6'8"
9u	PEAK LIGHT WEIGHT QW59115	6'9"

Sección 2: Cantidad de jugadores por equipo

A. Se podrán registrar y usar trece (13) jugadores por juego.

Sección 3: Posiciones en la Cancha (Machina)

1. Habrá seis (6) niños en cancha, 3 delanteros y 3 zagueros, y el resto de los componentes en el banco. Estos rotarán según más adelante. En el área zaguera, el niño(a) que se encuentre en la posición 6 debe mantenerse siempre adelantado a la posición 1 y 5.
2. Los niños NO podrán cambiar de posición entre ellos, excepto en las rotaciones reglamentarias.
3. El niño de la posición tres (3) es el que acomodará el balón, con golpe de antebrazos o voleo, sin embargo en caso de pases erráticos y/o situaciones de emergencia donde el niño no puede alcanzar el balón, cualquier otro jugador podrá hacer el segundo toque, pero no podrá atacar en suspensión.
4. Al momento de rotar, el niño de la posición #1 pasará al banco, luego de haber servido, y el primero en la rotación del banco pasará a la posición #6.
5. Al comenzar el segundo y tercer parcial, los jugadores ocuparán la misma posición que ocupaban al concluir el parcial anterior. Sin embargo, el último jugador que ejecutó el servicio en el parcial, no podrá volver a servir. Ese equipo debe hacer una rotación.
6. De un jugador llegar tarde, luego de comenzado un parcial, este podrá ser incluido en el roster oficial, al concluir el parcial y jugar en el próximo parcial, siempre y cuando haga su rutina de calentamiento, entrando en la última posición de rotación.

CATEGORÍA 6 UNDER (6 AÑOS O MENOS)

Sección 4: Composición de los equipos

1. Se necesitará un mínimo de seis (6) niños para comenzar a jugar el primer parcial. De algún equipo NO tener los seis (6) niños, el árbitro procederá a confiscar el primer parcial a favor del otro equipo, luego de esperar por 20 minutos a partir de la hora pautada.
2. En caso de algún equipo presentar menos de ocho (8) jugadores en cancha, el árbitro otorgará un (1) punto al equipo contrario si presenta siete (7) jugadores, o dos (2) puntos si presenta solo seis (6), al comienzo de cada parcial.
3. De los dos (2) equipos tener menos de seis (6) jugadores, el juego NO se realizará y ninguno de los equipos acumulará puntos por ese juego.
4. De algún equipo presentar seis (6) jugadores en cancha y ocurrir alguna lesión durante el juego, se procederá a detener el juego, siendo válidos para propósitos de acumulación de puntos, los parciales completados hasta ese punto.

Sección 5: Cancha

1. El área de juego medirá 12.2 Metros (40' pies) de largo por 6.2 m (20 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha medirá 6.2 metros (20 pies) de largo por 6.2 metros (20 pies) de ancho.
2. La cancha tendrá la línea de 10' claramente marcada.

Sección 6: Duración del partido

1. El partido consistirá de tres 3-2; los primeros dos (2) a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de "Rally Point". En caso de empate a 20 puntos, en los primeros dos (2), el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 22. En caso de empate a 15 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 17.

Sección 7: Servicio o saque

1. El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 10 pies de la cancha, solamente por debajo del hombro y de frente a la malla, utilizando mano abierta y/o puño mano cerrado.



2. El jugador podrá realizar tres (3) servicios. Si falla el (1) primer servicio, pero queda dentro del perímetro de juego (25'x29.5') de su lado de la cancha, el otro equipo recibe un (1) punto y tendrá una (2) segunda oportunidad de servicio. Del servicio ser efectivo (que realice un punto), tendrá una tercera (3) y última oportunidad. Si falla el segundo servicio pierde el balón.

3. Como alternativa, se podrá servir por encima del hombro con la mano abierta y/o puño cerrado pero detrás de la línea de 25 pies (7.7 metros), o más lejos desde el piso, sin salto. Podrá realizar tres (3) servicios, si falla el primero no habrá una segunda oportunidad.